

Enrollment No: _____ Exam Seat No: _____

C.U.SHAH UNIVERSITY

Summer Examination-2016

Subject Name: Object Oriented Programming with C++

Subject Code: 2TE04OOP1

Branch: Diploma(CE)

Semester: 4

Date: 05/05/2016

Time: 2:30 To 5:30

Marks: 70

Instructions:

- (1) Use of Programmable calculator & any other electronic instrument is prohibited.
 - (2) Instructions written on main answer book are strictly to be obeyed.
 - (3) Draw neat diagrams and figures (if necessary) at right places.
 - (4) Assume suitable data if needed.
-

Q-1 **Attempt the following questions:** **(14)**

- a) Who invented C++?
a) Clocksin and Mellish b) Charles babbage c) Bjame Stroustrup d) denis ritche
- b) Which of the following approach is adapted by C++?
a) Top-down b) Bottom-up c) Right-left d) Left-right
- c) Which of the following header file includes definition of *setfill()* and *endl*?
a) *istream.h* b) *ostream.h* c) *iomani.h* d) *iostream.h*
- d) Initialization of static data member is _____.
a) 0 b) garbage value c) 1 d) null
- e) Which of the following is not formatted console i/o operations?
a) *width()* b) *Precision()* c) *setf()* d) *size()*
- f) A class for which no object can be created is known as _____ class.
a) Inherited b) Virtual c) Abstract d) Friend
- g) Header files often have the file extension _____.
a) .H b) .HE c) .HEA d) .HEAD
- h) Which of the following is not the member of class?
a) Static function b) Friend function c) Const function d) Virtual function
- i) Which concept of OOP offers the reusability feature?
A. Inheritance B. Abstraction C. Polymorphism D. Encapsulation
- j) What will be output of following code?

```
int main()
{
int a;
a = 15 / 3 + 5;
cout << a;
return 0;
```



}
A. 0 B. 10 C. 4 D. 12

- k) Which of the following concepts means wrapping up of data and functions together?
a) Abstraction b) Encapsulation c) Inheritance d) Polymorphism
- l) To enter a comment in a C++ program, you begin the comment with _____
** b) && c) // d) \\
m) Which of the following statements regarding inline functions is correct?
a) Speeds up execution. b) Slows down execution.
c) Increases code size. d) Both A and C.
- n) What will happen if a class is not having any name?
a) Cannot have a destructor. b) cannot have a constructor
c) Not allowed d) Both A and B

Attempt any four questions from Q-2 to Q-8

- Q-2 Attempt all questions**
- A) Explain access specifier. (5)
B) Explain advantages of C++ (5)
C) Explain reference variable. (4)
- Q-3 Attempt all questions**
- A) Explain Structure of C++. (7)
B) Describe Switch case statement with example. (7)
- Q-4 Attempt all questions**
- A) Explain inline function with example. (7)
B) Differentiate between operator overloading and operator overriding. (7)
- Q-5 Attempt all questions**
- A) Explain destructor. (5)
B) Discuss member function. (5)
C) What is identifier? State the rules for naming identifier. (4)
- Q-6 Attempt all questions**
- A) Explain friend function with example. (7)
B) Describe call by value and call by address. (7)
- Q-7 Attempt all questions**
- A) Explain this pointer with example (7)
B) Write a note on constructor and its type. (7)
- Q-8 Attempt all questions**
- A) What is inheritance? Explain types of inheritance (7)
B) Explain c++ stream class. (7)



Q-1

Attempt the following questions:

(14)

- a) C++ ની સોધ કૌને કરી?
એ) કલોકકસીન અન્ડ મેલલિશ બી) ચાર્લ્સ બેબ્બેજ સી) બજામે સ્તરૌસ્ટરૂપ ડી) ડેનિસ રીતછે
- b) C++ મા કયો અપ્રોચ અનુસરવા મા આવે છે?
એ) ટોપ-ડાઉન બી) બોટમ-ઉપ સી) રાઇટ-લેફ્ટ ડી) લેફ્ટ-રાઇટ
- c) નીચે આપેલ માથે કયી હેડર ફાઇલ *setfill()* અને *endl* ની વ્યાખ્યા દર્શાવે છે?
એ) *istream.h* બી) *ostream.h* સી) *ioomanip.h* ડી) *iostream.h*
- d) સ્ટેટિક ડેટા મેમ્બર નુ ઇનિશિયલાઇઝેશન _____ છે .
એ) 0 બી) ગાર્બેજ વેલ્યૂ સી) 1 ડી) નલ
- e) નીચે આપેલ માથી કયુ ફોર્મેટેડ કોન્સોલ આઇ/ઓ ઓપરેશન નથી?
એ) *width()* બી) *Precision()* સી) *setf()* ડી) *size()*
- f) ક્લાસ જેના માટે ઓબ્જેક્ટ ક્રિએટ ના થયી સકે તેવા ક્લાસ ને શું કહે છે ?
એ) ઇન્હેરિટેડ બી) વર્ચ્યુઅલ સી) આબ્સ્ટ્રેક્ટ ડી) ફ્રેંડ
- g) હેડર ફાઇલ નું એક્સટેન્શન _____ છે.
એ) .H બી) .HE સી) .HEA ડી) .HEAD
- h) નીચે આપેલ માથી કયુ ફંક્શન ક્લાસ નું મેમ્બર ફંક્શન નથી ?
એ) સ્ટેટિક ફંક્શન બી) ફ્રેંડ ફંક્શન સી) કોણસ્ટ ફંક્શન ડી) વર્ચ્યુઅલ ફંક્શન
- i) OOP નો કયો કોન્સેપ્ટ રિયૂઅબિલિટી ફીચર આપે છે?
એ) ઇન્હેરિટેન્સ બી) આબ્સ્ટ્રેક્શન સી) પોલીમોર્ફિસમ ડી) એનકેપ્સુલેશન
- j) નીચે આપેલ કોડ નું આઉટપુટ શું થાય ?

```
int main()
{
int a;
a = 15 / 3 + 5;
cout << a;
return 0;
}
```


A. 0 B. 10 C. 4 D. 12
- k) નીચે આપેલ કોન્સેપ્ટ્સ નો અર્થ એક સાથે ડેટા અને ફંક્શન્સ નુ રેપિંગ થાય?
એ) આબ્સ્ટ્રેક્શન બી) એનકેપ્સુલેશન સી) ઇન્હેરિટેન્સ ડી) પોલીમોર્ફિસમ
- l) C++ પ્રોગ્રામ માં કમ્પેટ ઉમેરવા તમે કમ્પેટ _____ થી સાડું કરસો.



- a)** b) && c) // d) \\
 m) નીચે આપેલ માથી કયું વાક્ય inline ફંક્શન માટે સાચું છે?
 એ) સ્પીડ્સ ઉપ એક્સેક્યુશન. બી) સ્લોસ ડાઉન એક્સેક્યુશન.
 સી) ઇનક્રીસ કોડ સાઇજ. ડી) એ અને સી બંને.

- n) જો ક્લાસ ને નામ ના હોય તો શું થાય?
 એ) ડિસ્ટ્રક્ટર ના થાય બી) કન્સ્ટ્રક્ટર ના થાય
 સી) નોટ એલાઉડ ડી) એ અને બી બંને.

Attempt any four questions from Q-2 to Q-8

- Q-2 Attempt all questions**
- A) એક્સૈસ સ્પેસિફાયર સમજાવો. (5)
 B) C++ ના ફેચર સમજાવો (5)
 C) રેફરેન્સ વેરિયબલ સમજાવો (4)
- Q-3 Attempt all questions**
- A) C++ નું સ્ટ્રક્ચર સમજાવો. (7)
 B) સ્વિચ કેસ સ્ટેટમેન્ટ ઉદાહરણ સાથે સમજાવો (7)
- Q-4 Attempt all questions**
- A) ઇનલાઇન ફંક્શન ઉદાહરણ સાથે સમજાવો (7)
 B) ઓપરેટર ઓવરલોડિંગ અને ઓપરેટર ઓવરિડિંગ વચ્ચે તફાવત સમજાવો. (7)
- Q-5 Attempt all questions**
- A) ડિસ્ટ્રક્ટર સમજાવો (5)
 B) મેમ્બર ફંક્શન સમજાવો. (5)
 C) આઇડેન્ટિફાયર શું છે? આઇડેન્ટિફાયર ના નામકરન માટે ના રૂલ્સ સમજાવો. (4)
- Q-6 Attempt all questions**
- A) ફેડ ફંક્શન ઉદાહરણ સાથે સમજાવો. (7)
 B) કોલ બાઇ વેલ્યુ અને કોલ બાઇ અર્રેસ સમજાવો (7)
- Q-7 Attempt all questions**
- A) ધીસ પોઇન્ટર ઉદાહરણ સાથે સમજાવો (7)
 B) C++ સ્ટ્રીમ ક્લાસ સમજાવો (7)
- Q-8 Attempt all questions**
- A) ઇન્હેરિટેન્સ શું છે? ઇન્હેરિટેન્સ ના પ્રકાર સાથે સમજાવો (7)
 B) કન્સ્ટ્રક્ટર તેના પ્રકાર સાથે સમજાવો (7)

